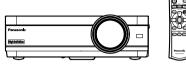
### **Panasonic**

液晶プロジェクター



### 取扱説明書 Bas TH-AE500



#### 保証書別添付

#### 上手に使って上手に節電

このたびは、パナソニック 液晶プロジェクターをお買い上げいただき、 まことにありがとうございました。

- この取扱説明書と保証書をよくお読みのうえ、正しくお使いください。 そのあと保存し、必要なときにお読みください。
- ■保証書は、「お買い上げ日・販売店名」などの記入を必ず確かめ、 販売店からお受け取りください。
- ■製造番号は、安全確保上重要なものです。お買い上げの際は、 製品本体と保証書の製造番号をお確かめください。

# もくじ

| はじ | めに  |
|----|---|
|    | 安全上のご注意   |
| 準  | 備   |
|    | <b>設置する</b>   |
| ;  | 接続する  |
|    | リモコンを準備する23   |
|    | の使い方  |
|    | 電源を入れて投写する24<br>電源を切る26   |
| 便利 | な機能   |
|    | 台形ひずみを補正する (KEYSTONE)28映像メニューを選ぶ (PICTURE MODE)29映像の縦横比を切り換える (ASPECT)30ボタン照明を点灯させる (LIGHT)32映像を静止させる (FREEZE)32保存した映像調整を呼び出す (USER MEMORY)33 |

| 調整 | ・設定  |  |                        |
|----|--|--|------------------------|
|    | <b>オンスクリーンメニ</b><br>●メニュー画面一覧<br>●調整値を工場出荷4                                      | ●メニュー画面の<br>犬態に戻す  | 操作方法                   |
|    | 映像を調整する ······<br>●映像メニュー<br>●色の濃さ<br>●色温度設定<br>●アドバンスドメニュー<br>●メモリー呼出<br>●表示モード | <ul><li>●ピクチャー</li><li>●色あい</li><li>●AI</li><li>●メモリー保存</li><li>●カラー方式</li></ul> | ●里レベル                  |
|    | ●sRGBに対応した8<br><b>画面位置を調整する・</b><br>●水平画面位置<br>●クロック調整<br>●アスペクト                 | •  | 42                     |
|    | ● アスペクト シャッター機能を使う その他の設定 ········ ● OSD表示 ● PCワイド判別 ● 投写方式 1 ● ランプパワー           | <b>う</b>   | 'ョン<br>●EDID<br>●ファン制御 |
| 点検 | ・お手入れ  |  | '                      |
|    | 温度、ランプモニター<br>エアーフィルターの持<br>ランプの交換<br>修理を依頼される前に<br>お掃除とお手入れ …                   | <b>飜・交換 ······</b><br>   | 48<br>49<br>52         |
| その | 他  |  |                        |
|    | 仕様 ····································  | <ul><li>●接続端子のピン</li><li>●用語集</li></ul>  | '配列                    |
|    | 保証とアフターサーヒ<br>外形寸法図  | <u> </u>   | ······60<br>······裏表紙  |

### 安全上のご注意(必ずお守りください)

お使いになる人や他の人への危害、物的損害を未然に防止するため、必ずお 守りいただくことを、次のように説明しています。

■表示内容を無視して誤った使い方をしたときに生じる危害や物的損害の程 度を、次の表示で区分し、説明しています。



生 この表示の傾は、「ハロニュー される危害の程度」です。 この表示の欄は、「死亡または重傷を負うことが想定



この表示の欄は、「傷害を負うことが想定されるか、 または物的損害の発生が想定される危害・損害の程 度しです。

■お守りいただく内容の種類を、次の絵表示で区分し、説明しています。 (下記は絵表示の一例です。)



この絵表示は、気をつけていただきたい「注意」内 容です。



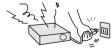
このような絵表示は、してはいけない「禁止」内容 です。



このような絵表示は、必ず実行していただく「指示し 内容です。

■煙やへんな臭いや音が したら電源プラグを 抜く





そのまま使用すると、 火災・感電の原因と なります。

- 煙が出なくなるのを確認して 修理を販売店にご依頼くださ (,)
- お客様による修理は危険です からおやめください。

■コンセントや配線器具 の定格を超える使い方 や交流100 V以外での 使用はしない



たこ足配線等で、定格 を超えると、発熱によ る火災の原因となりま 禁止す。

#### ■天井取り付け(天つり)な どの設置工事は専門の 技術者に依頼する



工事の不備があると事 故の原因となります。

#### ■使用中は投写レンズを のぞかない



投写レンズからは強い 光が出ます。直接、中 をのぞくと目を痛める 原因となります。

- 特に小さなお子様にはご注意 ください。また、本機から離 れる場合は主電源を切ってく ださい。
- ■カバー、ケースを外した り、改造したりしない





#### 分解禁止

内部には、電圧の高い部分があ り、火災・感電の原因となりま す。

#### 高圧注意



サービスマン以外の方 は、ケースをあけない でください。

内部には高電圧部分が 数多くあり、万一さわ ると危険です。

「本体に表示した事項」

• 内部の点検・調整・修理は販 売店にご依頼ください。

#### ■荷重に耐えられない場 所や不安定な場所に 設置しない





強度が弱い所や不安定な場所に 設置すると、落下などで大きな 事故やけがの原因となります。

■内部に異物や水などが 入ったり、落としたり、 キャビネットが破損し たら、電源プラグを抜く





#### 電源プラ グを抜く

火災・感電の原因となります。

- 修理は販売店にご依頼くだ さい。
- 上に水などが入った容器 を置かない



水がこぼれたり、中に 入った場合、火災・感 電の原因となります。

#### 禁止

• 水が内部に入ったときは、販 売店にご相談ください。

#### ■異物を入れない





内部に金属類や燃えやすいもの などを差し込んだり、落とし込 んだりしないでください。 火災・感電の原因となります。

■電源プラグは根元まで 確実に差し込む

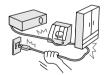




差し込みが不完全ですと感雷や 発熱による火災の原因となりま す。

- 傷んだプラグ・ゆるんだコン セントは使用しないでくださ (,)
- ■電源コード・電源プラ グを破損するようなこ とはしない





禁止

傷つけたり、加工したり、熱器 具に近づけたり、無理に曲げた り、ねじったり、引っ張ったり、 重い物を載せたり、束ねたりし ないでください。

- 傷んだまま使用すると、感 雷・ショート・火災の原因と なります。
- コードやプラグの修理は、販 売店にご相談ください。

■電源プラグのほこりは 定期的に掃除をする





電源プラグにほこりがたまる と、湿気等で絶縁不良になり火 災の原因となります。電源プラ グを抜き、乾いた布でふいてく ださい。

- 長期間使用しないときは、電 源プラグを抜いてください。
- ■排気孔には手や物を 近づけない



排気孔からは熱風が出 ています。手や顔を近 づけたり熱に弱いもの を置くとやけどや変形 の原因となります。

■雷が鳴り出したら、本機 やケーブルに触れない





感電の原因となります。

■水をかけたり、ぬらし たりしない



火災・感電の原因とな ります。

水ぬれ 禁止

■風呂場、シャワー室で は使用しない



火災・感電の原因とな ります。

■ぬれた手で電源プラグ を抜き差ししない





ぬれ手 禁止

感電の原因となります。

■単4形乾電池は、乳幼児 の手の届くところに置 かない



飲み込むと窒息死の原 因となります。

万一、飲み込んだと思われる ときはすぐに医師にご相談く ださい。

■電池の+・−部に金属 物(ネックレスやヘアピ ンなど)を接触させない



液もれ・発熱・破裂・ 発火の原因となりま

#### 禁止

- ビニール袋などに入れ、金属 と接触させないようにしてく ださい。
- ■ランプ交換を行う前に、 必ず電源プラグをコン セントから抜く



感電や破裂の原因とな ります。

電源プラ グを抜く

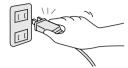
■ランプユニットの交換は、 ランプが冷えてから (1時間以上待って)行う



カバー内部がかなり熱 く、やけどの原因にな ります。

■電源プラグを抜くときは、 コードを持たずに必ずプ ラグを持って抜く





コードをひっぱるとコードが破 損し、感電・ショート・火災の 原因となることがあります。

■移動させる場合は、 必ず接続線を外す



接続したまま移動させ ると、コードが傷つき、 火災・感電の原因とな ることがあります。

■電池はショート、分解、 加熱、火・水に入れる などしない



発熱、液もれ、破裂な どを起こし、けがやや けどの原因になること 禁止 があります

■電池を入れるときは極性 表示(+と一の向き)に注 意する



間違えますと電池の破 裂・液もれにより、火 災・けがや周囲を汚損 する原因となることが あります。

■指定以外の電池を使用 しない



破裂・液もれにより、 火災・けがや周囲を汚 損する原因となること があります。

■新しい電池と古い電池 を混ぜて使用しない



間違えますと電池の破 裂・液もれにより、火 災・けがや周囲を汚損 する原因となることが あります。

■ トに重い物を置かない





禁止

バランスがくずれて倒 れたり、落下して、け がの原因となることが あります。

■湿気やほこりの多い所、 油煙や湯気が当たるよ うな所に置かない







火災・感電の原因とな ることがあります。

■吸気孔や排気孔をふさ がない





禁止

内部に熱がこもり、火 災の原因となることが あります。

- 押し入れ、本棚など風涌しの 悪い狭い所に押し込まないで ください。
- ■ランプが破裂したとき には以下のことを守り 正しく取り扱う



本機の内部やランプハ ウス内にはガラス片が 散乱している可能性が あります。

- 販売店にランプの交換と内部 の点検をご依頼ください。
- 通風口よりガスや粉塵が出た りすることがあります。ガス には水銀が含まれています。 万が一吸い込んだり、目に入 ったり、口に入った場合は直 ちに医師にご相談ください。

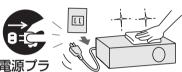
■本機に乗らない





倒れたり、こわれたりしてけが の原因となることがあります。

- 特に小さなお子様にはご注 意ください。
- ■お手入れの際は、安全 のため電源プラグをコ ンセントから抜く



グを抜く

感電の原因となることがありま す。

■1年に1度は内部の清掃 を販売店に依頼する



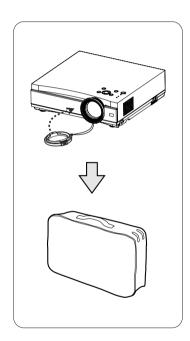
本機の内部にほこりが たまったまま、長い間 清掃しないと火災の原 因となることがありま

• 特に湿気の多くなる梅雨期の 前に行うと効果的です。販売 店にご依頼ください。なお、 内部清掃費用については販売 店にご相談ください。

### で使用になる前に

### 運搬上の留意点

運搬時は必ずレンズカバーを取り付けて、付属のキャリングバッグを利用してください。



### 設置に関する留意点

振動や衝撃が加わる場所への設置 は避けてください



内部の部品がいたみ、故障の原因となります。

高圧電線や動力源の近くに設置しないでください



妨害を受ける場合があります。

本機を天井に取り付ける場合は必ず専門の技術者にご依頼ください



別売りの天つり金具(品番: TY-PKE300)をお買い求めの うえ、取り付け工事を専門の 技術者にご依頼ください。

海抜1 400 m以上でのご使用に際しては、45ページの「ファン制御」を「高」に設定してください。



そのまま使用すると部品の寿 命などに影響を及ぼす恐れが あります。

### 使用上の留意点

美しい映像をご覧いただくために

スクリーン面に外光や照明などの光が入らないように、窓のカーテンやブラインドなどを閉め、スクリーン面近くの照明を消すなどの配慮をしてください。

#### 投写レンズは素手でさわらないで ください

投写レンズ面に指紋や汚れがつくと、拡大されてスクリーンに映ります。また本機を使用されないときは、レンズカバーを被せておいてください。

#### スクリーンについて

スクリーンに変色の原因となる 揮発性のものをかけたり、傷や 汚れが付かないよう取り扱いに ご注意ください。

#### 液晶パネルについて

液晶パネルは、非常に精密度の高い技術で製造されております。 投写画面の一部にドット欠けや、常時点灯が存在する場合があります。また、静止画を長時間映すと、液晶パネルに映像の残像現象を起こす恐れがありますが、あらかじめで了承ください。

#### 光学部品について

毎日6時間以上連続使用される場合、1年未満でも液晶パネル、偏光板などの光学部品の交換が必要になることがあります。詳しくは、お買い上げの販売店へご相談ください。

#### ランプについて

本機の光源には、内部圧力の高い水銀ランプが使われています。 高圧水銀ランプには次のような特性があります。

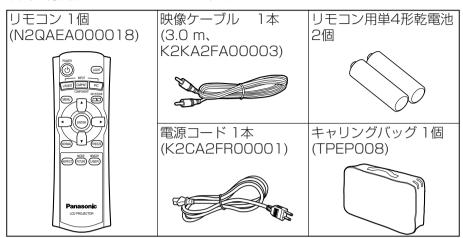
- 使用時間の経過とともに、ランプの輝度が低下します。
- 衝撃やキズ、使用時間の経過による劣化などで大きな音をともなって破裂したり、不点灯状態となって寿命が尽きたりすることがあります。
- 個体差や使用条件によって寿命に大きなバラツキがあります。特に10時間以上の連続使用や頻繁な電源オン/オフの繰り返しは、寿命に大きな影響を及ぼします。
- ごくまれに使用後まもなく破裂することがあります。
- 交換時期を越えると破裂の可能性が高くなります。交換時期や交換方法については49ページをご覧ください。

#### 廃棄について

本機を廃棄する場合は、販売店 に依頼するか専門の業者に依頼 してください。

### 付属品を確認する

下図の付属品が入っていることを確認してください。



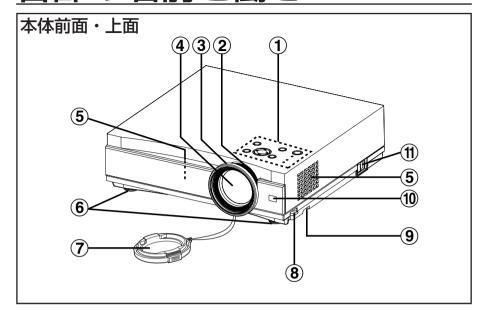
#### 注意

この装置は、情報処理装置等電波障害自主規制協議会(VCCI)の基準に基づくクラスB情報技術装置です。この装置は、家庭環境で使用することを目的としていますが、この装置がラジオやテレビジョン受信機に近接して使用されると、受信障害を引き起こすことがあります。取扱説明書に従って正しい取り扱いをしてください。

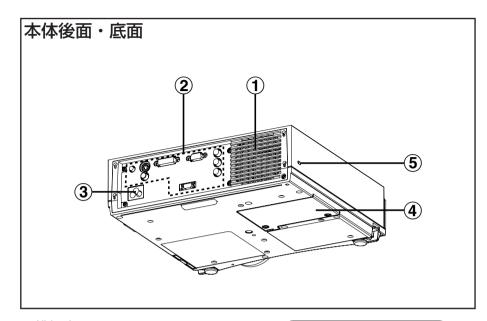
#### 注意

パソコンや外部機器に接続する際、シールドされたインターフェースケーブルを使用してください。

### 各部の名前と働き



- ① 本体操作部 (16ページ)
- **② ズームリング** (25ページ)
- **③ フォーカスリング** (25ページ)
- ④ 投写レンズ
- **⑤ 吸気孔** ふさがないようにしてください。
- **⑥前方アジャスター脚(左・右)** (25ページ)
- ⑦ レンズカバー
- **⑧ アジャスターボタン(左・右)** (25ページ) 本機底面の前方アジャスター脚のロックを解除できます。押しながら本機の傾きを調整します。
- **⑨エアーフィルター** (48ページ)
- ⑩ リモコン受光部 (23ページ)
- **⑪主電源(MAIN POWER)スイッチ** (24、26ページ)



①排気孔 ふさがないようにしてください。

- ② 接続端子部 (15ページ)
- ③ AC入力(AC IN)端子 (24ページ) 付属の電源コードを接続します。 付属のもの以外は接続しないでく ださい。
- **④ ランプユニット収納部** (49ページ)
- ⑤ 盗難防止用ロック

市販の盗難防止用ケーブル (Kensington社製)などを接続す ることができます。

■排気孔には手や物を近 づけない



排気孔からは熱風が

出ています。手や顔 を近づけたり熱に弱 いものを置くとやけ どや変形の原因とな ります。

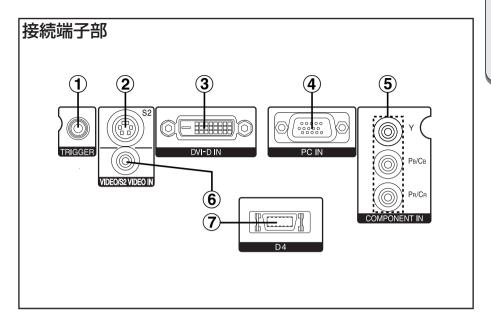
また、Kensington社製のマイクロセーバーセキュリティシステムに対応 しています。日本国内総代理店の連絡先は以下の通りです。

#### 日本ポラデジタル株式会社 第3営業部

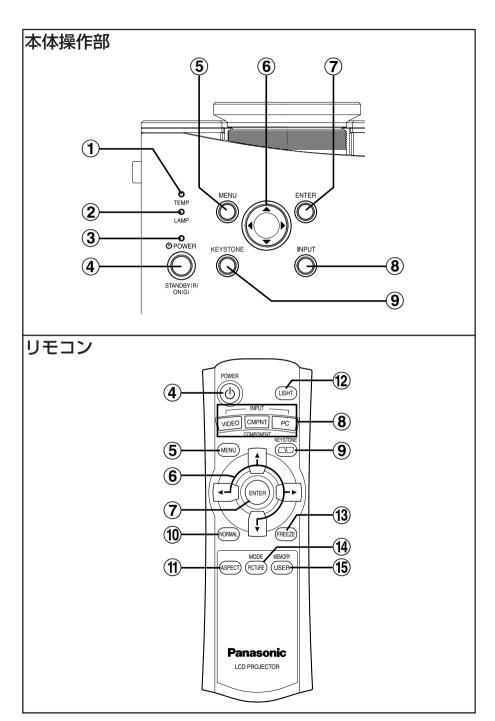
〒104-0032 東京都中央区八丁堀1丁目5番2号 はごろもビル

Tel: **03-3537-1070** Fax: **03-3537-1071** 

※連絡先は変更になる可能性がありますのでご了承ください。



- (1) **トリガー (TRIGGER) 出力端子** (20、21、22ページ) 電源を入れると12 Vを出力する端子です。電動スクリーンなどに接続し ます。
- ②S2映像(S2 VIDEO IN)入力端子 (20ページ) Sビデオ対応のビデオデッキなどからの信号を入力する端子です。
- ③ DVI-D(DVI-D IN)入力端子 (22ページ) DVI-D信号を入力する端子です。
- ④ RGB(PC IN)入力端子 (22ページ) パソコンからのRGB信号を入力する端子です。
- **⑤ コンポーネント映像(COMPONENT IN)入力端子** (21ページ) DVDプレーヤーなどのコンポーネント(色差)信号対応機器からの信号を入 力する端子です。
- **⑥映像(VIDEO IN)入力端子** (20ページ) ビデオデッキなどの映像信号を入力する端子です。
- (**7) コンポーネント映像 (D4) 入力端子** (21ページ) D1映像、D2映像、D3映像、D4映像のいずれかの出力端子のある機器 からの信号を入力する端子です。



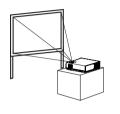
- ①温度(TEMP)モニター (46ページ) 本機の内部温度が異常に上昇すると点灯します。一定温度を超えると自動的に電源が切れて点滅します。
- ② **ランプ(LAMP)モニター** (47ページ) ランプユニットの交換時期になると点灯します。ランプ回路に異常が発生すると点滅します。
- ③電源モニター (24、26、27ページ) 主電源を入れると、赤色に点灯し電源が入り、投写を開始すると 緑色に点灯します。
- **④電源(POWER)ボタン**(24、26ページ)
- (36ページ) メインメニューを表示させます。メニューが表示されているとき は、前の画面に戻したり、メニューを消せます。
- ⑥ ▲▼◀▶ボタン (36ページ) オンスクリーンメニューの項目を選択したり、設定の切り換え、 調整を行います。
- **⑦エンター(ENTER)ボタン** (36ページ) オンスクリーンメニューの項目を実行します。
- **8 入力切り換え(INPUT)ボタン** (25ページ) 接続した機器の入力信号を切り換えます。
- **⑨台形補正(KEYSTONE)ボタン** (28ページ) 本機を傾けて設置した場合の台形ひずみを補正する台形補正メニューを表示させます。
- **⑩ ノーマル(NORMAL)ボタン** (37ページ) 調整値を丁場出荷状態に戻します。
- (30、31ページ) アスペクト(ASPECT)ボタン(30、31ページ) アスペクト設定(画面の縦横比)を切り換えます。
- ② **ライト(LIGHT)ボタン** (32ページ) ボタン照明を点灯させます。
- **③ フリーズ(FREEZE)ボタン** (32ページ) 動画を一時的に静止させます。
- (4) **映像メニュー(PICTURE MODE)ボタン** (29ページ) 映像メニューを表示させます。
- **⑤メモリー呼び出し(USER MEMORY)ボタン** (33ページ) メモリー呼出メニューを表示させます。

### 設置する

#### 投写方式

本機は、下図の4通りの投写方式が可能です。設置場所に応じた投写方式を選択してください。(投写方式の設定は「その他の設定」メニューで行うことができます。45ページをご覧ください。)

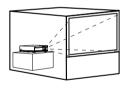
• 床置き前方投写





| メニュー項目 | 設定値  |
|--------|------|
| 投写方式1  | フロント |
| 投写方式2  | フロア  |

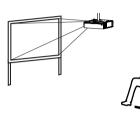
床置き後方投写 (透過スクリーン使用)





| メニュー項目 | 設定値 |
|--------|-----|
| 投写方式1  | リア  |
| 投写方式2  | フロア |

• 天つり前方投写



| メニュー項目 | 設定値   |
|--------|-------|
| 投写方式1  | フロント  |
| 投写方式2  | シーリング |

天つり後方投写 (透過スクリーン使用)





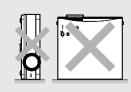
| メニュー項目 | 設定値   |
|--------|-------|
| 投写方式1  | リア    |
| 投写方式2  | シーリング |

### お知らせ

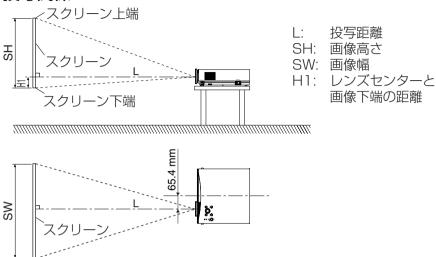
• 天つり(シーリング)設置には、別売りの天つり金具(TY-PKE300)が必要です。

#### お願い

- 本機を立てて使用しないでください。故障の原因となります。
- 本機を傾ける場合は、±30度以内の設置をおすすめします。本機を±30度以上傾けた状態で使用されると部品の寿命などに影響を及ぼす恐れがあります。



#### 投写関係



#### 投写距離

| 画面サイズ(16:9) |        | 投写距離(L) |             | 高さ位置       |        |
|-------------|--------|---------|-------------|------------|--------|
| 対角(型)       | 高さ(SH) | 幅(SW)   | ワイド<br>(LW) | テレ<br>(LT) | (H1)   |
| 40          | 0.50 m | 0.89 m  | 1.2 m       | 1.4 m      | 0.03 m |
| 50          | 0.62 m | 1.11 m  | 1.6 m       | 1.8 m      | 0.04 m |
| 60          | 0.75 m | 1.33 m  | 1.9 m       | 2.2 m      | 0.04 m |
| 70          | 0.87 m | 1.55 m  | 2.2 m       | 2.5 m      | 0.05 m |
| 80          | 1.00 m | 1.77 m  | 2.5 m       | 2.9 m      | 0.06 m |
| 90          | 1.12 m | 1.99 m  | 2.8 m       | 3.3 m      | 0.06 m |
| 100         | 1.24 m | 2.21 m  | 3.1 m       | 3.7 m      | 0.07 m |
| 150         | 1.87 m | 3.32 m  | 4.7 m       | 5.6 m      | 0.10 m |
| 200         | 2.49 m | 4.43 m  | 6.2 m       | 7.4 m      | 0.14 m |

#### お知らせ

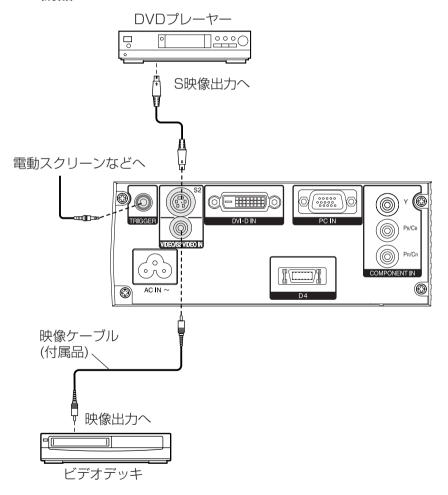
- 上記の表の寸法は若干の誤差があります。
- 詳細な投写距離が必要な場合は、58ページをご覧ください。

# 接続する

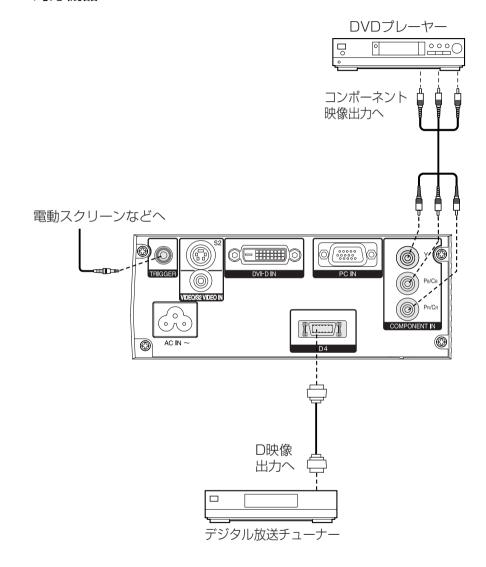
#### 接続の前に

- 接続の際は、各機器の取扱説明書もよくお読みください。
- 各機器の電源を「切」にしてから接続を行ってください。
- 接続に必要なケーブルは、接続される機器に合わせて準備してください。
- 本機と接続できる映像信号については、56ページの対応信号リストをご覧ください。
- 音声入力端子はありませんので、接続される機器の音声はオーディオ機器などに接続してください。

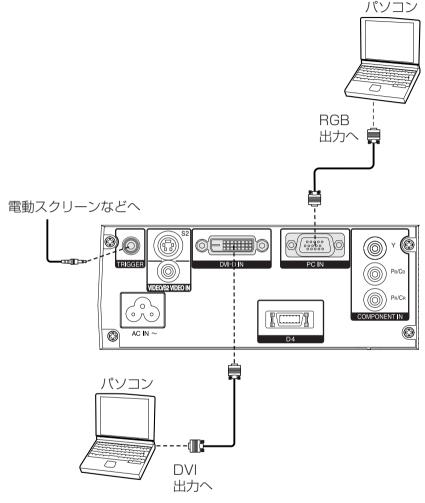
#### AV機器



### コンポーネント映像信号 (YPBPR(YCBCR)、D1/D2/D3/D4) 対応機器



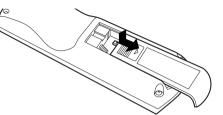
#### パソコン



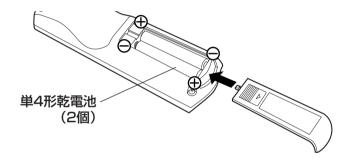
※DVI接続時は、EDID設定が必要です。(45ページ)

# リモコンを準備する

**1** ふたをあける。



つからで注意して乾電池を入れ、ふたをしめる。



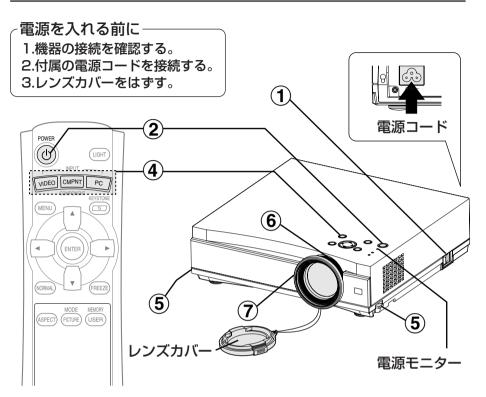
#### お願い

- リモコンは落とさないようにしてください。
- リモコンに液状のものをかけないでください。
- 長時間リモコンを使用しないときは、乾電池を取り出してください。
- 充電式電池は使用しないでください。

#### お知らせ

- リモコンを直接本機の前面/後面のリモコン受光部に向けて操作する場合は、 リモコン受光部正面より約7 m以内でで使用ください。また、左右±30度 ・上下±15度まで操作可能です。
- リモコンとリモコン受光部の間に障害物があると、正しく動作しない場合があります。
- リモコン受光部に蛍光灯などの強い光が当たると、本機が誤動作する場合があります。できるだけ光源から離して設置してください。
- スクリーンに向けて操作する場合は、スクリーン特性による光反射ロスで操作有効範囲に制限がでる場合があります。

# 電源を入れて投写する

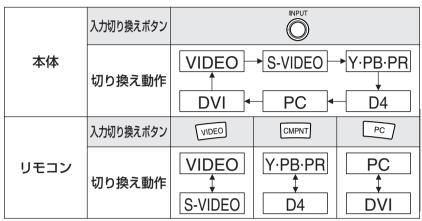


- 1 主電源スイッチをONにし、電源を入れる。
  - 電源モニターが赤色に点灯。
- (2) 電源ボタンを押す。
  - 電源モニターが緑色に点滅し、しばらくすると点滅から点灯に変わり、 投写を開始します。
- (3) 接続機器の電源を入れる。
  - DVDプレーヤーなどは、再生操作を行う。

#### お知らせ

• 光源ランプ点灯時に「チリチリ」という音がしますが、これは故障ではありません。

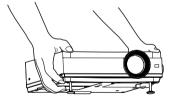
4 入力切り換えボタンで、入力信号を選択する (INPUT)



●選択した入力信号の映像が投写されます。

はじめて設置されるときや、場所を変えて設置されるときは、 つづけて下記の調整を行ってくだい。

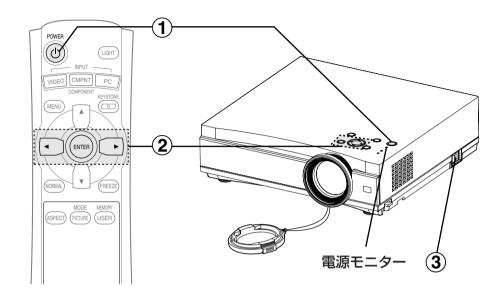
- (5) 投写角度を調整する。
  - アジャスターボタンを押しながら、 上下に調整します。 できるだけ、スクリーンと垂直にな るように調整してください。



- **6** 投写サイズを調整する。
  - ズームリングを回して、調整します。
- **7** フォーカス(ピント) フォーカス を調整する。
  - フォーカスリングを回して、 調整します。



# 電源を切る



- **電源ボタンを押す**。
  - 画面に電源OFF確認画面が表示。

電源 OFF します 実行 中止

② ◀▶ボタンで「実行」を選び、 エンターボタンを押す。

(ENTER)

- ランプが消え映像の投写を停止。(冷却ファンは回転したまま、電源モニターがオレンジ色に点灯します。)
- 3 電源モニターが赤色に点灯したら、 主電源スイッチをOFFにする。
  - ●冷却ファンが回転している間は絶対に主電源を切ったり、 電源コードを抜いたりしないでください。

#### お知らせ

- 映像投写中は、冷却ファンが回転するため動作音があります。また、ランプ 点灯時や消灯時は動作音が大きくなります。
- 「その他の設定」メニューの「ランプパワー」を「エコノミー」に設定すると、動作音が低減します。(45ページ参照)
- 電源 (POWER) ボタンを2回押しても電源を切ることができます。また、電源 (POWER) ボタンを0.5秒以上押しても電源を切ることができます。
- 本機はスタンバイ状態で冷却ファンが停止(本体の電源モニターが赤色に 点灯)した状態でも約0.5 Wの電力を消費しています。

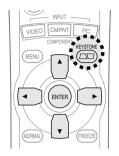
#### 電源モニターについて

| 点灯状況  |    | 本機の状態   |
|-------|----|---|
| 赤色    | 点灯 | 電源 (POWER) ボタンで映像投写可能なスタンバイ<br>状態。                  |
| 緑色    | 点滅 | 赤色点灯中に電源をオンしたときの映像投写の準備<br>状態。(しばらくすると映像を投写します。)    |
|       | 点灯 | 映像投写状態。   |
| オレンジ色 | 点灯 | 電源オフ後のランプの冷却状態。(冷却ファンが回転しています。)                     |
| カレンク出 | 点滅 | オレンジ色点灯中に電源をオンしたときの映像投写<br>の準備状態。(しばらくすると映像を投写します。) |

# 便利な機能

### 台形ひずみを補正する (KEYSTONE)

本機を傾けて設置したり、スクリーンが傾いていると台形ひずみが発生します。このような場合は、次の手順に従って台形ひずみを補正してください。



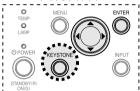
### 台形補正ボタンを押す。

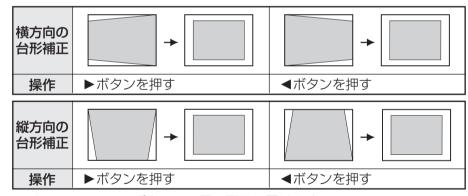
(KEYSTONE)

|          | 台形補正     |        |
|----------|----------|--------|
| 横台形補正    |          | 0 —    |
| 縦台形補正    |          | 0 —    |
| ♦ 選択     | ENTER 実行 | MENU終了 |
| ¥ ~23/ \ | 7(13     |        |

● ▲▼ボタンで補正したい方向を選び、エンター (ENTER) ボタンを押し、下記のように台形ひずみ を補正します。







● メニュー(MENU)ボタンで、元の画面に戻せます。

#### お知らせ

- メインメニューの「台形補正」を選択し、エンター(ENTER)ボタンを押して、 台形補正を行うこともできます。
- 台形ひずみは、縦方向および横方向の傾きに対して±30度まで補正できます。ただし、補正量が多くなればなるほど画質が劣化し、フォーカスが合いにくくなります。なるべく、よい画質で投写したい場合はできるだけ補正量が少なくなるように設置してください。
- 台形補正を行うと画像サイズも変化します。

### 映像メニューを選ぶ (PICTURE MODE)

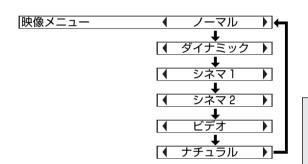
ご覧になる映像に合わせて最適な映像に設定することができます。



#### 映像メニューボタンを押す。

(PICTURE MODE)

● ◀▶ボタンで映像メニューを選択してください。



ノーマル …… 一般的な映像をご覧になる場合

ダイナミック … 明るい部屋で楽しむ場合

シネマ1 ……… 米国ハリウッドのトップカラーリストとつくりこんだ

モード、しっとりとした画質で映画を楽しむ場合

シネマ2 ……… クリアでコントラスト感豊かに映画をご覧になる場合

**ビデオ** ……… ミュージック、スポーツなどのビデオ素材をご覧にな

る場合

ナチュラル …… 映像の素材に忠実な色を再現したい場合

#### お知らせ

• 「映像の調整」メニューでも切り換えることができます。

### 映像の縦横比を切り換える (ASPECT)

本機は、入力信号に合わせて最適なアスペクト比(映像の縦横比)に切り換えることができます。



### アスペクトボタンを押す。

(ASPECT)

- ●ボタンを押すごとに下表のように切り換わります。
- 入力信号と設定の関係は、次ページの表の通りです。 参考にして設定してください。

| Sビデオ/D映像<br>ビデオ/YPBPR | AUTO→4:3→16:9→ジャスト→ズーム |
|-----------------------|------------------------|
| PC                    | 4:3→16:9→Vスクロール        |
| DVI                   | 4:3→16:9               |
|                       | (525p、625p信号の場合)       |
|                       | 4:3→16:9→ジャスト→ズーム      |

●「AUTO」に設定すると入力信号にアスペクト比の識別信号があれば、自動的 に切り換えます。

#### お願い

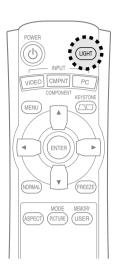
- 本機はアスペクト比切り換え機能を備えていますが、入力信号と異なるアスペクト比を選択されますと、オリジナルの映像と見えかたに差が出ます。この点にご留意の上、アスペクト比をお選びください。
- 本機を営利目的、または公衆に視聴させることを目的として、喫茶店、ホテル等において、アスペクト比切り換え(16:9)を利用して、画面の圧縮や引き伸ばし等を行いますと、著作権法上で保護されている著作者の権利を侵害する恐れがありますので、ご注意願います。
- ワイド映像ではない従来(通常)の4:3の映像をワイド画面で投写すると、周辺画像が一部見えなくなったり、変形して見えます。制作者の意図を尊重したオリジナルな映像は、4:3の映像でご覧ください。

#### お知らせ

- 下記の信号は、画素数が16:9の信号です。これらの信号を入力中はアスペクト比が固定されているため切り換えできません。(56ページ参照)
   HDTV60、HDTV50、750p、WIDE480/600/720/768/768-2 ただし、WIDE768のみ「Vスクロール」の切り換えができます。
- ビデオ、YPBPRの信号の場合、「AUTO」が表示されない場合があります。
- シネマビジョンサイズなどの16:9よりも横長の映像を投写すると上下に黒い領域ができることがあります。
- 「画面位置の調整」メニューでも切り換えることができます。

| アスペクト                                | 入力信号               | 投写画面                                  |
|--------------------------------------|--------------------|---------------------------------------|
| 4:3                                  | 4:3信号              | 4:3                                   |
|                                      |                    |                                       |
| 16:9                                 | スクイーズ(横方向に圧縮された)信号 | 横方向に拡大                                |
|                                      | 00 00              |                                       |
| ジャスト                                 | 4:3信号              | 横方向に拡大 (画面中心は 産みが少なくなります)             |
|                                      |                    |                                       |
| ズーム                                  | レターボックス信号          | 比率を保って拡大                              |
|                                      | 00 00              | 00 00                                 |
| Vスクロール<br>(XGA、MXGA、<br>SXGA、WIDE768 | 4:3信号              | 拡大、縮小せずに投写<br>(▲▼ボタンで垂直位置を調<br>整できます) |
| の信号のみ)                               |                    |                                       |

### ボタン照明を点灯させる (LIGHT)



#### ライトボタンを押す。

(LIGHT)

- ●リモコンのボタン照明が点灯します。
- ボタン照明を消す場合は、もう一度ライトボタンを押してください。また、10秒間ボタン操作をしなかった場合は、自動的に消灯します。

### 映像を静止させる(FREEZE)



#### フリーズボタンを押す。

(FREEZE)



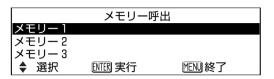
- ●投写中の映像が静止します。
- もう一度、フリーズボタンを押せば、静止状態を解除できます。

### 保存した映像調整を呼び出す (USER MEMORY)

40ページで映像調整した設定内容をメモリー保存すれば、かんたんに設定を呼び出すことができます。



#### メモリー呼び出しボタンを押す。 (USER MEMORY)



●「メモリー呼出」メニューが表示されます。 ▲▼ボタンで呼び出したいメモリー番号を選び、 エンター(ENTER)ボタンを押してください。

#### お知らせ

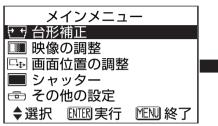
• 「メモリー保存」(40ページ)で保存したメモリー番号のみが表示されます。

### オンスクリーンメニューについて

#### メニュー画面一覧

本機では、各種設定や調整および変更はメニュー操作によって実行されます。 本機のメニュー全体の構成は下図のとおりです。

#### メインメニュー



メニュー(MENU)ボタンを押す とメインメニュー画面が表示され ます。

メニュー画面の操作方法については、36ページをご覧ください。

#### サガ台形補正(28ページ)

34

|       | 台形補正     |         |
|-------|----------|---------|
| 横台形補正 |          | 0 💳     |
| 縦台形補正 |          | 0 —     |
| ● 選択  | ENTER 実行 | MENUI終了 |

#### ○ 映像の調整 (38ページ)

Sビデオ/ビデオ信号入力時

| 映像の調       | 整             |         |        |
|------------|---------------|---------|--------|
| 映像メニュー     | $\overline{}$ | ノーマル    | ->     |
| ピクチャー      |               | 0 =     |        |
| 黒レベル       |               | 0 💻     | _      |
| 色の濃さ       |               | 0 =     | $\neg$ |
| 色あい        |               | 0 =     | $\neg$ |
| シャープネス     |               | 0 🛨     | _      |
| 色温度設定      | 4             | 0       | -      |
| AI         | 4             | オフ      | •      |
| アドバンスドメニュー |               |         |        |
| メモリー保存     |               |         |        |
| メモリー呼出     |               |         |        |
| カラー方式      | 4             | AUTO    | •      |
| → 選択 → 調整  |               | MENUI終了 |        |
|            |               |         |        |

#### YPBPR/D映像/PC信号入力時

| 映像の調整      |                |         |     |  |
|------------|----------------|---------|-----|--|
| 映像メニュー     | $\blacksquare$ | ノーマル    |     |  |
| ピクチャー      |                | 0 — 🛨   | - I |  |
| 黒レベル       |                | 0 — 🛨   | - I |  |
| 色の濃さ       |                | 0 — 🛨   | - I |  |
| 色あい        |                | 0 💳     | •   |  |
| シャープネス     |                | 0 🛨     | - I |  |
| 色温度設定      | 4              | 0       | ы   |  |
| AI         | 4              | オフ      | ١I  |  |
| アドバンスドメニュー |                |         | - 1 |  |
| メモリー保存     |                |         | - 1 |  |
| メモリー呼出     |                |         | - 1 |  |
| 表示モード      |                | 5 2 5 I | - 1 |  |
| ♦ 選択 ◆ 調整  |                | MENU終了  |     |  |

#### DVI信号入力時

| •      |
|--------|
|        |
| $\neg$ |
| $\neg$ |
| •      |
| •      |
|        |
|        |
|        |
|        |
|        |
|        |

#### □→ 画面位置の調整(42ページ)

Sビデオ/ビデオ/DVI信号入力時

|        | 画面位置の調   | 整      |
|--------|----------|--------|
| 水平画面位置 |          | 0 =    |
| 垂直画面位置 |          | 0 —    |
| アスペクト  | •        | 16:9   |
| ♦ 選択   | ENTER 実行 | MENU終了 |
|        |          | F      |

※ DVI信号入力時は、「アスペクト」 の設定のみ行えます。

#### YPBPR/D映像信号入力時

|        | 画面位置の調整  |        |
|--------|----------|--------|
| 水平画面位置 |          | 0 =    |
| 垂直画面位置 |          | 0 —    |
| クロック位相 |          | 0 —    |
| アスペクト  | •        | 4:3    |
| ♦ 選択   | ENTER 実行 | MENU終了 |
|        |          |        |

#### PC信号入力時

| 1 0111 17 ( | , 7 h // |        |  |  |
|-------------|----------|--------|--|--|
| 画面位置の調整     |          |        |  |  |
| 水平画面位置      |          | 0 —    |  |  |
| 垂直画面位置      |          | 0 —    |  |  |
| クロック調整      |          | 0 —    |  |  |
| クロック位相      |          | 0 —    |  |  |
| アスペクト       | 4        | 4:3    |  |  |
| 自動位置補正      |          |        |  |  |
| ★選択         | ENTER 実行 | MENU終了 |  |  |

シャッター (43ページ)

#### ➡ その他の設定 (44ページ)

| <br>との他の設定(中 | <b></b> `     |         |     |
|--------------|---------------|---------|-----|
| その他の         | の設定           | 2       |     |
| OSD表示        | $\overline{}$ | オン      | •   |
| ノイズリダクション    | <b>—</b>      | オン      | •   |
| PCワイド判別      | 4             | ノーマル    | ١   |
| バックカラー       | 4             | ブラック    | ١   |
| ,,,,,,,,     | ,             |         | ´   |
| EDID         | 4             | EDID1   | ١   |
| 20           | - 2           | フロント    | K.  |
| 投写方式 2       | - 2           | フロア     | KI. |
|              | - 1           |         | KI. |
| ファン制御        | 3             | 標準      |     |
| ランプパワー       | 4             | ノーマル    | •   |
| ランプ使用時間      |               | 5 時間    |     |
| ♦ 選択 ● 調整    |               | MENU 終了 |     |



本体操作部

(1) メニューボタンを押す。

# メインメニュー → 台形補正 → 映像の調整 → 画面位置の調整 → シャッター → その他の設定 ◆選択 MTR 実行 MEN 終了

- メインメニュー画面を表示します。
- ② ▲または▼ボタンを押して 項目を選ぶ。



- 選択中の項目は青色で表示します。
- 3 エンターボタンを押して実行する。



●選択したメニューや調整画面が表示されます。(例:映像の調整)

### **4** ▲または▼ボタンを押して項目を選び、 **4**または▶を押して設定の切り換えや 調整を行う。

バースケールの項目は、下図のような個別調整画面が表示されます。

黒レベル 0 📑

調整値が工場出荷状態以外になるとバースケールが緑色になります。 項目名のみの項目は、エンター (ENTER)ボタンを押せば、選んだ 項目のメニューが表示されます。

### 表示されないオンスクリーン項目について

本機には入力される信号によっては、調整できない項目や使用できない機能があります。調整または使用できない状態のときは、オンスクリーンの項目が表示されず、エンター(ENTER)ボタンを押しても実行できません。

#### 調整値を工場出荷状態に戻す

リモコンのノーマル(NORMAL)ボタンを押すと、調整値が工場出荷状態に戻ります。ただし、表示されている画面によって動作が異なります。

• メニュー画面表示時

表示されている項目がすべて工場出荷時の状態に戻り、バースケールが白色表示になります。

• 個別調整画面表示時

黒レベル 0 📑

調整中の項目のみ工場出荷時の状態に戻り、バースケールが白色で表示されます。

#### お知らせ

• バースケールの上下の三角マークは、工場出荷状態を示しています。 三角マークが無い項目は、工場出荷状態に戻せません。また、三角マークは、入力される信号によって位置が異なります。 工場出荷時の標準値を示しています。



現在の調整値を示しています。

#### お知らせ

 メニュー画面が表示 されている状態でメニュー (MENU) ボタンを押すと前の画面 に戻ります。

### 映像を調整する

▲▼ボタンで項目を選択し、

◆▼ボタンで設定を切り換えます。 バースケールのある項目については、 エンター(ENTER)または◆▼ボタン を押して調整画面を表示させてから ◆▼ボタンで調整してください。 項目名のみの項目は、エンター (ENTER)ボタンを押して、次のメニ ュー画面を表示させます。

#### Sビデオ/ビデオ信号入力時

| 映像の調整      |                |        |          |  |
|------------|----------------|--------|----------|--|
| 映像メニュー     | $\blacksquare$ | ノーマル   | <b>•</b> |  |
| ピクチャー      |                | 0 -    | $\neg 1$ |  |
| 黒レベル       |                | 0 💳    | — I      |  |
| 色の濃さ       |                | 0 —    | — I      |  |
| 色あい        |                | 0 —    | — I      |  |
| シャープネス     |                | 0 🛨    | — I      |  |
| 色温度設定      | 4              | 0      |          |  |
| ΑI         | 4              | オフ     |          |  |
| アドバンスドメニュー |                |        |          |  |
| メモリー保存     |                |        |          |  |
| メモリー呼出     |                |        |          |  |
| カラー方式      | 4              | AUTO   |          |  |
| ♦ 選択 ◆ 調整  |                | MENU終了 | 1        |  |

#### YPBPR/D映像/PC信号入力時

| 映像の調整     |               |                |     |
|-----------|---------------|----------------|-----|
| 映像メニュー    | $\overline{}$ | ノーマル           | •   |
| ピクチャー     |               | 0 -            |     |
| 黒レベル      |               | 0 -            | _   |
| 色の濃さ      |               | 0 =            |     |
| 色あい       |               | ō 📑            | _   |
| シャープネス    |               | n <del>-</del> |     |
| 色温度設定     | 4             | n              |     |
| A I       | - 1           | オフ             |     |
|           | •             | 73 /           | - 1 |
| メモリー保存    |               |                |     |
|           |               |                |     |
| メモリー呼出    |               |                |     |
| 表示モード     |               | 5 2 5 I        |     |
| ◆ 選択 ◆ 調整 |               | MENU終了         |     |

#### DVI信号入力時

| 映像の調整    |            |        |          |
|----------|------------|--------|----------|
| 映像メニュー   | <b>(</b>   | ノーマル   | <b>•</b> |
| ピクチャー    |            | 0 -    | _ [      |
| 黒レベル     |            | 0 💳    | _        |
| シャープネス   |            | 0 🛨    | — I      |
| 色温度設定    | •          | 0      |          |
| ΑI       | •          | オフ     |          |
| アドバンスドメニ | ı <b>—</b> |        |          |
| メモリー保存   |            |        |          |
| メモリー呼出   |            |        |          |
| 表示モード    |            | SVGA   |          |
| ♦ 選択 ◆   | 調整         | MENU終了 |          |

#### 映像メニュー

29ページを参照してください。

#### ピクチャー

色の明暗度を調整します。(黒レベルを先に調整してください。)

**明るい場合**: **▼**ボタン **暗い場合**: **▶**ボタン

#### 黒レベル

画面の暗い部分(黒色)を調整します。

**黒が浮いている場合**: **◄**ボタン **黒がつぶれている場合**: **▶**ボタン

#### 色の濃さ

(Sビデオ/ビデオ/YPBPR/PCのみ)

**色が濃い場合**: **◄**ボタン **色がうすい場合**: **▶**ボタン

#### お知らせ

 PC信号入力時は、HDTV60/ HDTV50信号のみ調整が行えます。

#### 色あい

(NTSC/NTSC4.43/YPBPR/PCのみ)

肌色の部分を調整します。

**緑色がかった色の場合**: **◄**ボタン **赤紫色がかった色の場合**: **▶**ボタン

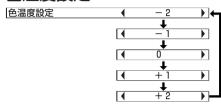
#### お知らせ

PC信号入力時は、HDTV60/ HDTV50信号のみ調整が行えます。

#### シャープネス

**やわらかい感じにしたい場合**: **▼**ボタン **はっきりきわだたせる場合**: **▶**ボタン

#### 色温度設定



映像の白色部分が青みがかったり、 赤みがかったりする場合に切り換え てください。

#### ΑI

映像に合わせてランプ制御を行い、 最適な映像を投写します。

「AI-1」 よりしっとり感のある映像 表現にします。

「Al-2」 よりメリハリ感のある映像 表現にします。

「オフ」 AIを無効にします。

#### お知らせ

ランプパワーを「エコノミー」に 設定するとAIは無効になります。 (45ページ参照)

#### アドバンスドメニュー

映像の調整をさらに微妙に調整する ことができます。

エンター(ENTER)ボタンを押す と「アドバンスドメニュー」が表示 されます。



「ガンマ高/中/低レベル」は、明 るいシーンや暗いシーンの階調補正 が行えます。

- 明るいシーンの階調性を補正する場合は、主に「ガンマ高レベル」を調整。
- 暗いシーンの階調性を補正する 場合は、主に「ガンマ低レベル」 を調整。

「コントラストR/G/B」、「ブライトR/G/B」は、色温度設定をさらに詳細に調整することができます。

- 主に白色を中心に調整する場合は、「コントラストR/G/B」 を調整。
- 主に黒色を中心に調整する場合 は、「ブライトR/G/B」を調整。

#### メモリー保存

エンター(ENTER)ボタンを押すと、「メモリ保存メニュー」が表示されます。



映像調整した設定内容を保存することができます。▲▼ボタンで保存するメモリー番号を選び、エンター(ENTER)ボタンを押してください。メモリー保存確認画面が表示されますので▲▶ボタンで「実行」を選び、エンター(ENTER)ボタンを押してください。



#### お知らせ

メモリー保存は、下記の2つの区 分で3つまで保存できます。(合 わせて6つまで保存可能)

Sビデオ、ビデオ、YPBPR、D4、 PCとDVIのHDTV50/HDTV60 の信号。

PCとDVIの信号。 (ただしHDTV50/HDTV60の 信号は除く。)

#### メモリー呼出

エンター(ENTER)ボタンを押すと、「メモリー呼出」メニューが表示されます。(「メモリー保存」で設定を保存していない場合は、「メモリー呼出」の項目は表示されません。)呼び出し方法については、33ページを参照してください。

#### カラー方式

(Sビデオ/ビデオのみ)



通常は「AUTO」に設定します。信号が劣化しているために正常に映らない場合はそれぞれのカラー方式に設定を変えてください。

#### お知らせ

 「AUTO」は、NTSC/ NTSC4.43/PAL/PAL60/ PAL-M/PAL-N/SECAMの中から 自動的に判別します。

#### 表示モード

(PC/YPBPR/D4/DVIのみ) 現在投写している信号名を表示しま す。信号の詳細については56ペー ジの表をご覧ください。

# sRGBに対応した映像にするには

sRGBとは、IEC(International Electrotechnical Commission) で定められた色再現国際規格 (IEC61966-2-1)です。sRGBに対応した、より忠実な色を再現させたい場合は、下記の手順で設定を行ってください。

- ① ▲▼ボタンを押し「映像メニュー」を選択し、◀▶ボタンで「ナチュラル」に設定する。
- ② リモコンのノーマル(NORMAL) ボタンを押す。
- ③44、45ページの「その他の設定」メニューから、▲▼ボタンを押し「ランプパワー」を選択し、◀▶ボタンで「ノーマル」に設定する。

### 画面位置を調整する

パソコンなどのPC入力時は、まず「自動位置補正」を選択しエンター (ENTER)ボタンを押して自動位置補正を行ってください。自動位置補正を 行っても最適な設定にならない場合は、以下の調整を行ってください。

▲▼ボタンで項目を選択し、

▼ボタンで設定を切り換えます。 バースケールのある項目について は、エンター(ENTER)または ▼ ボタンを押して調整画面を表示させ てから ▼▼ボタンで調整してくださ い。

Sビデオ/ビデオ/DVI信号入力時

| 画面位置の調整 |          |   |        |
|---------|----------|---|--------|
| 水平画面位置  |          |   | 0 =    |
| 垂直画面位置  |          |   | 0 —    |
| アスペクト   |          | 4 | 16:9   |
| ♦ 選択    | ENTER 実行 |   | MENU終了 |

※ DVI信号入力時は、「アスペクト」 の設定のみ行えます。

YPBPR/D映像信号入力時

| 画面位置の調整 |          |     |        |
|---------|----------|-----|--------|
| 水平画面位置  |          |     | 0 —    |
| 垂直画面位置  |          |     | 0 —    |
| クロック位相  |          |     | 0 —    |
| アスペクト   |          | - ( | 4:3    |
| ♦ 選択    | ENTER 実行 |     | MENU終了 |

#### PC信号入力時

|        | 画面位置の    | D調整 |        |
|--------|----------|-----|--------|
| 水平画面位置 |          |     | 0 —    |
| 垂直画面位置 |          |     | 0 —    |
| クロック調整 |          |     | 0 —    |
| クロック位相 |          |     | 0 💳    |
| アスペクト  |          | ◀   | 4:3    |
| 自動位置補正 |          |     |        |
| ♦ 選択   | ENTER 実行 |     | MENU終了 |

#### 水平画面位置

(Sビデオ/ビデオ/YPBPR/D映像/PCのみ)

**映像を左に移動**: **◄**ボタン **映像を右に移動**: **▶**ボタン

#### 垂直画面位置

(Sビデオ/ビデオ/YPBPR/D映像/PCのみ)

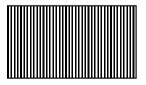
**映像を下に移動**: **◄**ボタン **映像を上に移動**: **▶**ボタン

#### クロック調整

(PCのみ)

下記のような縞模様を投写した場合に、周期的な縞模様(ノイズ)が発生する場合があります。この場合に

**▼**ドタンでもっともノイズが少なくなるように調整してください。



#### クロック位相

(PC/YPBPR/D映像のみ) 「クロック調整」を調整した後に、 この調整を行ってください。◀▶ボ タンでもっともノイズが目立たなく なるように調整してください。

#### お知らせ

- ドットクロック周波数が100 MHz 以上の信号を投写時は、「クロック 調整」や「クロック位相」を調整 してもノイズがなくならない場合 があります。
- YPBPR/D映像信号入力時は、 HDTV60/HDTV50/750p信 号時のみ「クロック位相」の調整が行えます。

#### アスペクト

30ページを参照してください。

#### 自動位置補正

(PCのみ)

「水平画面位置」、「垂直画面位置」、「クロック調整」、「クロック位相」を入力信号に合わせて、自動的に調整します。

#### お知らせ

アスペクト設定(30ページ)が 「Vスクロール」に設定されている場合は、自動位置補正を行う ことができません。

# シャッター機能を使う

一定時間だけ本機を使用しない場合には、映像を一時的に消して、消費電力が少ないシャッターモードにすることができます。

#### メインメニュー

- ₩ 台形補正
- ◯■ 映像の調整
- □→ 画面位置の調整

#### □ シャッター

- ➡ その他の設定
- ◆選択 ENTER実行 MENU 終了
- ①メインメニューの「シャッター」を 選択し、エンター(ENTER)ボタン を押す。
- ② リモコンまたは本体操作部のいずれ かのボタンを押せば元に戻ります。 「ただし、ライト(LIGHT)ボタンは 除く。]

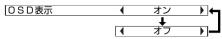
# その他の設定

- ▲▼ボタンで項目を選択し、
- **▲▶**ボタンを押して設定を切り換えてください。



44

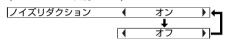
#### OSD表示



「オン」入力信号切り換え時に信号 名を画面右上に表示します。 「オフ」信号名を表示させたくない 場合に設定してください。

#### ノイズリダクション

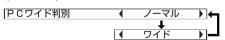
(YPBPR/D映像のみ)



入力された信号が劣化しているため、映像にノイズが発生している場合は「オン」に設定してください。 ノイズリダクションを無効にしたい場合は「オフ」に設定してください。

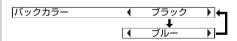
#### PCワイド判別

(PCのみ)



「ノーマル」 お使いのパソコンのディスプレイが4:3の場合。 「ワイド」 お使いのパソコンのディスプレイが16:9の場合。

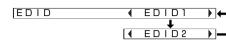
#### バックカラー



本機に信号が入力されていない時の バック画面の色を設定します。

#### **EDID**

(DVI信号のみ)



DVI信号で525p、625p、HDTV60、HDTV50、750pの信号を入力される場合は、「EDID1」に設定してください。パソコンのDVI信号の場合は、「EDID2」に設定してください。

#### 投写方式 1



本機の設置方法によって切り換えます。(18ページ参照)

「フロント」 スクリーンの前方に 設置する場合。

「リア」 透過式スクリーンを 使用する場合。

#### 投写方式 2

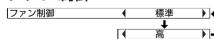


本機の設置方法によって切り換えます。(18ページ参照)

「フロア」 机の上などに設置する場合。

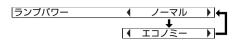
「シーリング」天吊り金具(別売品)を 使用して設置する場合。

#### ファン制御



海抜1 400 m以上でのご使用の場合のみ、「高」に設定してください。

#### ランプパワー



ランプの明るさを切り換えます。 「エコノミー」に設定すると輝度が 下がりますが電力の節約、動作音の 低減、ランプの寿命を延ばすことが できます。狭い会議室など高い輝度 を必要としない場合や、映画などを ご覧になる場合は「エコノミー」に 設定されることをおすすめします。

#### お知らせ

• 信号が入力されていない場合は、設定できません。

### ランプ使用時間

現在使用中のランプの使用時間を表示します。ランプユニットを交換する場合は、50ページのランプユニットの交換手順どおりに交換し、ランプ使用時間を「O」にしてください。

#### お知らせ

ランプの寿命は使用条件(「ラン プパワー」の設定や電源の入切 の回数など)により変わります。

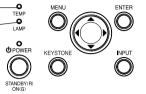
合のみ、「高」に設定してください

# 温度、ランプモニターが点灯したら

(TEMP) (LAMP)

本機には内部の状態を知らせる温度(TEMP)とランプ(LAMP)のモニターランプがついています。本機内部に異常が発生すると点灯や点滅でお知らせしますので、電源を切り、次の処置をしてください。

温度(TEMP)モニター ランプ(LAMP)モニター



本体操作部

|                    | 温度   | (TEMP)モニター   |  |
|--------------------|--|--|--|
| 点灯<br>状況           | 赤色点灯<br>(映像投写中)  |  |  |
| 現象                 | 周囲温度または内部が高温になっている。  | 内部が異常に高温に<br>なっている、または<br>急激な温度変化が生<br>じている。   | 周囲温度または内部<br>が異常に高温なため、<br>ランプユニットが自<br>動的に消灯した。                 |
| ここを<br>お調べ<br>ください |  | ていませんか。<br>で使用していませんか。<br>が目づまりしていません  |  |
| 処置の<br>しかた         | <ul><li>周囲温度0 ℃~40<br/>所に設置してくだる<br/>に設定している場合<br/>%~80 %(非結露)</li><li>26ページの手順で</li></ul> | いるものを取り除いて。<br>) ℃、周囲湿度20 %~<br>さい。[45ページの「ご<br>合は、周囲温度0 ℃~。<br>)の場所に設置してくた<br>主電源(MAIN POWE<br>の清掃(48ページ参照) | ~80 %(非結露)の場<br>ファン制御」を「高」<br>35 ℃、周囲湿度20<br>ざさい。]<br>R)スイッチを切り、 |

#### お願い

- 温度(TEMP)モニター、ランプ(LAMP)モニターの表示により処置を行うときの電源操作は26ページの電源の切りかたの手順を必ずお守りください。
- 温度(TEMP)モニター点滅後、主電源(MAIN POWER)スイッチが切れた場合は、内部に異常が発生しています。販売店に修理をご依頼ください。

|                    | ランフ  | プ(LAMP)モニター  |  |
|--------------------|--|--|--|
| 点灯<br>状況           | 赤色点灯   | 赤色   | 点滅   |
| 現象                 | ランプユニットの交<br>換時期を知らせてい<br>る。   | ランプ回路の異常を検   | 知している  |
| ここを<br>お調べ<br>ください | <ul><li>本機の電源を入れ<br/>た時に「ランプ交<br/>換」というオンス<br/>クリーン表示がさ<br/>れていませんか。</li></ul> | • 電源を切ってから<br>すぐに電源を入れ<br>なおしていません<br>か。                         | ● ランプ回路に異常<br>が発生していま<br>す。                                      |
| 処置の<br>しかた         | ランプユニットの<br>使用時間が1800時間(ランプパワー<br>「ノーマル」設定時)に達すると点灯します。ランプユニットの交換を行ってください。     | <ul><li>光源ランプが冷え<br/>るまでしばらく待<br/>ってから電源を入<br/>れてください。</li></ul> | <ul> <li>26ページの手順で主電源(MAIN POWER)スイッチを切り、販売店にご相談ください。</li> </ul> |

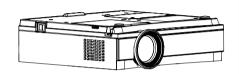
### エアーフィルターの掃除・交換

エアーフィルターにほこりがたまり過ぎると、本機内部温度が高温になり、温度(TEMP)モニターが点滅し、電源が切れます。掃除は約100 時間を目安に行ってください。

① 主電源を切り電源プラグをコンセントから抜く。

26ページの「電源の切りかた」の手順を守り、電源を切ってから電源プラグを抜いてください。

②本機を静かに裏返す。

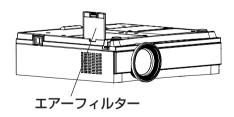


#### お願い

本機に傷がつかないよう、毛布 などの上に裏返して置いてくだ さい。

③エアーフィルターを外す。

エアーフィルターにつめをかけて本機から引き出します。



④ エアーフィルターを掃除する。水につけて、手でほこりを洗い流

してください。



#### お願い

- 中性洗剤などは、使用しないでください。
- フィルターが枠からはがれないように気をつけて洗ってください。
- ⑤ エアフィルターを乾燥させたあと 取り付ける。

#### お願い

エアーフィルターは必ず取り付けてご使用ください。取り付けずに使用すると、ごみやほこりを吸い込み、故障の原因となります。

#### お知らせ

掃除をしてもほこりがとれなくなったらエアーフィルターの交換時期です。販売店にご相談ください。また、ランプユニットの交換の際は、あわせてエアーフィルターも交換ください。

### ランプの交換

# ⚠警告

■ランプユニットの交換はランプが冷えてから(1時間以上待ってから)行う



カバー内部がかなり熱く、やけどの原因となります。

#### ランプユニット交換上のお願い

- 光源ランプはガラス部品ですので、堅い物に当てたり落下させたりすると破裂する場合があります。取り扱いにはご注意ください。
- 取り外した古いランプユニットは、蛍光灯と同様に処分してください。
- ランプユニットの交換にはプラスドライバーが必要です。

#### お知らせ

- ランプユニットは別売り部品です。販売店にご相談ください。 ランプユニット品番: ET-LAE500(サービス部品扱い)
- 上記のランプ以外は使用しないでください。

#### ランプユニットの交換時期

ランプユニットは消耗部品です。使用時間の経過にともない、徐々に明るさ が低下しますので、定期的な交換が必要です。

交換の目安は2000時間ですが、ランプ個々の特性、使用条件、設置環境等の影響を受けて、2000時間に達する前に点灯しなくなる場合があります。 早めのランプユニットの準備をお勧めします。

2000時間を過ぎると、ランプが破裂する可能性が高くなるため、自動的に消灯します。

#### お知らせ

- この説明で記載している使用時間は、「その他の設定」メニューの「ランプパワー」を「ノーマル」に設定して使用された場合の時間です。「エコノミー」に設定して使用されますと、明るさが低下しますが、長くランプを使用することができます。
- 2000時間は交換の目安であり、保証時間ではありません。保証時間については、60ページや保証書をご覧ください。

|           | オンスクリーン表示                               | ランプ(LAMP)モニター |
|-----------|---|---------------|
|           | ランプ交換                                   | LAMP<br>— O — |
| 1 800時間以降 | 30秒間表示されます。<br>いずれかのボタンを押<br>せば表示が消えます。 | スタンバイ状態も含め    |
| 2 000時間以降 | いずれかのボタンを押<br>さない限り表示が消え<br>ません。        | 赤色に点灯します。     |

#### ランプユニットの交換手順

#### お願い

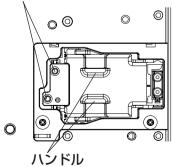
- ランプユニットの使用時間が2 000時間(ランプパワー「ノーマル」設定時) を越えた場合は、電源を入れてから約10 分間のみ本機を動作させることができます。手順⑦~⑩の操作を10 分以内に行ってください。
- ① 26ページの電源の切りかたの手順を守り、主電源(MAIN POWER)スイッチを切った後、コンセントから電源プラグを抜き、ランプユニット近辺が冷えていることを確認する。
- ②本機底面のランプユニット収納扉固 定ねじ(2本)をプラスドライバーで 回し、ランプユニット収納扉を外す。

#### ランプユニット収納扉



③ ランプユニットを固定しているねじ(2本)をプラスドライバーで空回りするまで回し、ランプユニットのハンドルを持ち、ゆっくりと本機から引き出す。

ランプユニット固定ねじ



- ④新しいランプユニットを挿入方向 に注意して押し込み、ランプユニット固定ねじをプラスドライバー でしっかりと締めつける。
- ⑤ ランプユニット収納扉を取り付け、ランプユニット収納扉固定ねじ(2本)をプラスドライバーでしっかりと締めつける。
- ⑥電源プラグをコンセントに差し込んで、主電源(MAIN POWER)スイッチを入れる。
- ⑦電源(POWER)ボタンを押し、映像投写を開始する。
- ⑧ メニュー(MENU)ボタンを押し、「メインメニュー」画面表示させ▲ ▼ボタンでカーソルを「その他の設定」の項へ移動する。

メインメニュー

- ₹ 台形補正
- 映像の調整
- □ 画面位置の調整
- 🔳 シャッター

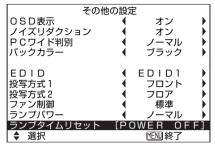
#### ➡ その他の設定

◆選択 ENTER実行 MENI 終了

⑨エンター(ENTER)ボタンを押し、 「その他の設定」画面表示させ▲▼ボタンで「ランプ使用時間」の項を選択する。



⑩ エンター(ENTER)ボタンを約3秒間押し続ける。



「ランプ使用時間」が「ランプタ イムリセット [POWER OFF]」 の表示に変わります。

#### お知らせ

- メニュー(MENU)ボタンを押せば、ランプタイムリセットの設定画面を解除します。
- ⑪電源を「切」にする。

ランプ使用時間が「O」にリセットされます。

電源の切りかたは26ページをご覧ください。

#### お願い

• ランプユニットや、ランプユニット収納扉は確実に取り付けてください。ランプユニットやランプ収納扉の取り付けが不完全だと、保護回路が動作し電源が入りません。

# 点検・お手入れ

### 修理を依頼される前に

もう一度次の点をお調べください。

|                            | (の)ボ (と) (の) (の) (の) (の) (の) (の) (の) (の) (の) (の  |                           |
|----------------------------|--|---------------------------|
| 症状                         | ここをお調べください   | ページ                       |
| 電源が入らない                    | <ul> <li>電源プラグがコンセントにしっかり差し込まれていますか。</li> <li>主電源(MAIN POWER)スイッチが「切」になっていませんか。</li> <li>コンセントに電源がきていますか。</li> <li>温度(TEMP)またはランプ(LAMP)モニターが点灯または点滅していませんか。</li> <li>ランプユニット収納扉は完全に取り付けられていますか。</li> </ul> | -<br>-<br>46<br>-         |
| 映像がで<br>ない                 | <ul><li>映像入力は正しく接続されていますか。</li><li>入力切り換えの設定が正しくなっていますか。</li><li>黒レベル調整が最小になっていませんか。</li><li>本機に接続している機器は正常に動作していますか。</li><li>シャッター機能を使用していませんか。</li></ul>   | _<br>25<br>38<br>_<br>43  |
| 映像がボ<br>ヤけてい<br>る          | <ul> <li>レンズキャップがかぶさったままではありませんか。</li> <li>レンズのフォーカスは合っていますか。</li> <li>投写距離は適切ですか。</li> <li>レンズが汚れていませんか。</li> <li>本機がスクリーンに対して直角に設置されていますか。</li> </ul>  | 25<br>19<br>-<br>19       |
| 色が薄<br>い/色あ<br>いが悪い        | <ul><li>色の濃さ、色あいは正しく調整されていますか。</li><li>本機に接続している機器は正しく調整されていますか。</li></ul>   | 38                        |
| リモコン<br>が働かな<br>い          | <ul> <li>乾電池が消耗していませんか。</li> <li>極性は正しくセットされていますか。</li> <li>リモコンと本機のリモコン受光部の間に障害物はありませんか。</li> <li>リモコン有効範囲をこえた場所でリモコンを操作していませんか。</li> <li>蛍光灯などの影響を受けていませんか。</li> </ul>                                   | -<br>23<br>23<br>23<br>23 |
| 正常な映<br>像が映ら<br>ない         | <ul><li>カラー方式の選択は正しく行われていますか。</li><li>ビデオテープ等ソース側に異常はありませんか。</li><li>本機が対応できない信号を入力していませんか。</li></ul>  | 40<br>-<br>56             |
| パソコン<br>からの映<br>像が映ら<br>ない | <ul> <li>ケーブルが長すぎませんか。</li> <li>ノートパソコンの外部映像出力が、正しく設定されていますか。(例: 「Fn」+「F3」あるいは「Fn」+「F10」ボタンを同時に押すと、外部出力設定が切り替わる場合があります。パソコンの機種によって異なりますので、パソコンに付属の説明書をご覧ください。)</li> </ul>                                  | _                         |

### お掃除とお手入れ

必ず電源プラグをコンセントから抜いて行ってください。

#### キャビネットは柔らかい乾いた布で

汚れがひどいときは水で薄めた台所用洗剤(中性)にひたした 布をよく絞ってふき取り、乾いた布で仕上げてください。 化学ぞうきんをご使用の際はその注意書に従ってください。

#### レンズ面は毛羽だつ布やほこりのついた布でふかないで ください

レンズにゴミやほこりが付着しますとスクリーン面へ、ゴミやほこりが拡大されて映ります。やわらかいきれいな布で ふいてください。

54

| <u>                                     </u>          |  |
|---|--|
| 使用電源<br>消費電力  | AC 100 V 50 Hz/60 Hz<br>180 W(リモコンスタンバイ時約0.5 W<br>ただし、ファン停止時)  |
| 液晶パネル<br>パネルサイズ<br>表示方式<br>駆動方式<br>画素数                | 0.7 型(アスペクト比16:9)<br>透過型液晶パネル3 枚 3 原色方式<br>アクティブマトリクス方式<br>921 600 画素(1 280×720 ドット)<br>×3 枚                         |
| レンズ   | マニュアルズーム(1~1.2)・フォーカス<br>レンズ<br>F 1.9~2.2、f 22.0 mm~26.2 mm  |
| 光源ランプ   | 130 W UHMランプ   |
| 光出力   | 850 lm   |
| 対応走査周波数(RGB信号時)<br>水平走査周波数<br>垂直走査周波数<br>ドットクロック周波数   | 30 kHz~70 kHz<br>50 Hz~87 Hz<br>100 MHz未満  |
| YPBPR信号   | 525i(480i)、525p(480p)、<br>625i(576i)、625p(576p)、<br>750p(720p)、1 125i(1 080i)  |
| カラー方式   | 7方式(NTSC/NTSC4.43/PAL/<br>PAL-M/PAL-N/PAL60/SECAM)   |
| 投写画面サイズ   | 40 型~200 型   |
| 投写距離  | 1.2 m∼7.4 m  |
| 光軸シフト量  | 17:1 (固定)  |
| 画面アスペクト比  | 16:9   |
| 投写方式  | フロント/リア/天つり/床置き (メニュー<br>設定方式)   |
| 接続端子<br>ビデオ入力端子<br>S2映像<br>映像                         | 1 系統 Mini DIN 4p<br>Y 1.0 V [p-p] C 0.286 V [p-p] 75 Ω<br>1 系統 RCA ピンジャック<br>1.0 V [p-p] 75 Ω                        |
| PC入力端子<br>RGB<br>R、G、B:<br>G·SYNC:<br>HD/SYNC:<br>VD: | 1 系統 高密度 D-sub 15p(メス)<br>O.7 V [p-p] 75 Ω<br>1.0 V [p-p] 75 Ω<br>TTL ハイインピーダンス 正/負極性自動対応<br>TTL ハイインピーダンス 正/負極性自動対応 |

| コンポーネント映像入力端子<br>Y、PB/CB、PR/CR<br>Y:<br>PB/CB、PR/CR:<br>D4<br>DVI-D入力端子<br>トリガー出力端子 | 1 系統 RCA ピンジャック×3<br>1.0 V [p-p](同期信号を含む) 75 Ω<br>0.7 V [p-p] 75 Ω<br>1 系統 D4映像<br>1 系統 DVI-D 24ピン<br>1 系統 M3ジャック<br>電源入時(映像投写中)12 V<br>電源切時 0 V |
|---|--|
| 電源コードの長さ<br>キャビネット<br>外形寸法  | 3.0 m<br>樹脂成型品(ABS/PC)<br>横幅 280 mm(突起部は除く)<br>高さ 85 mm<br>奥行 269 mm(レンズは除く)   |
| 質量<br>使用環境条件  | 2.9 kg<br>使用周囲温度 0 ℃~40 ℃ (ただし、<br>45ページの「ファン制御」を「高」に設<br>定している場合は、0 ℃~35 ℃)<br>使用周囲湿度 20 %~80 % (結露のな<br>いこと)                                   |
| <リモコン><br>使用電源<br>操作距離<br>質量<br>外形寸法  | DC 3 V(単4形乾電池2個)<br>約7 m (受光部正面)<br>70 g(乾電池含む)<br>横幅 43 mm<br>高さ 135 mm<br>厚さ 22.3 mm   |
| マオプション><br>天つり金具<br>スクリーン<br>テレコンバージョンレンズ<br>ワイドコンバージョンレンズ                          | TY-PKE300<br>TY-SR90CT(幅1 800 mm)<br>TY-SR70CT(幅1 400 mm)<br>TY-LECTE300<br>TY-LECWE300  |

※ この液晶プロジェクターを使用できるのは、日本国内のみで、外国では電源電圧が異なりますので使用できません。 (This LCD projector is designed for use in Japan only and can not be used in any other country.)

### 付録

#### 対応信号リスト

| 表示モード           | 解像度            | 走査原    | <b>围波数</b> | ドット<br>クロック | 画質*2 | フォー                                    |
|-----------------|----------------|--------|------------|-------------|------|--|
| <b>☆</b> 八 ∟    | (ドット)*1        | 水平     | 垂直         | 周波数         | 凹貝   | マット                                    |
|                 | , ,            | (kHz)  | (Hz)       | (MHz)       |      |  |
| NTSC/NTSC4.43/  | 720 x 480i     | 15.734 | 59.940     |             | Α    | Video/S-Video                          |
| PAL-M/PAL60     |                |        |            |             |      |  |
| PAL/PAL-N/SECAM | 720 x 576i     | 15.625 | 50.000     |             | Α    | Video/S-Video                          |
| 525i            | 720 x 480i     | 15.734 | 59.940     | 13.500      | Α    | YPBPR/D4                               |
| 625i            | 720 x 576i     | 15.625 | 50.000     | 13.500      | Α    | YPBPR                                  |
| 525p            | 720 x 483      | 31.469 | 59.940     | 27.000      | Α    | YPBPR/D4/DVI                           |
| 625p            | 720 x 576      | 31.250 | 50.000     | 27.000      | Α    | YPBPR/DVI                              |
| HDTV60          | 1 920 x 1 080i | 33.750 | 60.000     | 74.250      | AA   | YPBPR/D4/PC/DVI                        |
| HDTV50          | 1 920 x 1 080i | 28.125 | 50.000     | 74.250      | AA   | YPBPR/PC/DVI                           |
| 750p            | 1 280 x 720    | 45.000 | 60.000     | 74.250      | AA   | YP <sub>B</sub> P <sub>R</sub> /D4/DVI |
| VGA480          | 640 x 480      | 31.469 | 59.940     | 25.175      | Α    | PC/DVI                                 |
|                 | 640 x 480      | 35.000 | 66.667     | 30.240      | Α    | PC                                     |
|                 | 640 x 480      | 37.861 | 72.809     | 31.500      | Α    | PC                                     |
|                 | 640 x 480      | 37.500 | 75.000     | 31.500      | Α    | PC                                     |
|                 | 640 x 480      | 43.269 | 85.008     | 36.000      | Α    | PC                                     |
|                 | 640 x 480      | 72.090 | 138.000    | 62.284      | Α    | PC                                     |
| WIDE480         | 856 x 480      | 30.057 | 60.114     | 31.500      | Α    | PC/DVI                                 |
| SVGA            | 800 x 600      | 35.156 | 56.250     | 36.000      | Α    | PC                                     |
|                 | 800 x 600      | 37.879 | 60.317     | 40.000      | Α    | PC/DVI                                 |
|                 | 800 x 600      | 48.077 | 72.188     | 50.000      | Α    | PC                                     |
|                 | 800 x 600      | 46.875 | 75.000     | 49.500      | Α    | PC                                     |
|                 | 800 x 600      | 53.674 | 85.061     | 56.250      | Α    | PC                                     |
|                 | 800 x 600      | 72.080 | 112.000    | 77.849      | Α    | PC                                     |
| WIDE600         | 1 072 x 600    | 37.287 | 59.947     | 51.382      | Α    | PC/DVI                                 |
| WIDE720         | 1 280 x 720    | 45.106 | 60.141     | 76.500      | AA   | PC/DVI                                 |
| XGA             | 1 024 x 768    | 48.363 | 60.004     | 65.000      | Α    | PC/DVI                                 |
|                 | 1 024 x 768    | 56.476 | 70.069     | 75.000      | Α    | PC                                     |
|                 | 1 024 x 768    | 60.023 | 75.029     | 78.750      | Α    | PC                                     |
|                 | 1 024 x 768    | 68.678 | 84.997     | 94.500      | Α    | PC                                     |
|                 | 1 024 x 768    | 72.080 | 89.000     | 99.185      | Α    | PC                                     |
| WIDE768         | 1 280 x 768    | 45.327 | 56.518     | 76.150      | Α    | PC/DVI                                 |
| MXGA            | 1 152 x 864    | 63.995 | 71.184     | 94.200      | Α    | PC                                     |
|                 | 1 152 x 864    | 67.500 | 74.917     | 108.000     | Α    | PC                                     |
| SXGA            | 1 280 x 1 024  | 63.981 | 60.020     | 108.000     | A    | PC/DVI                                 |
| WIDE768-2       | 1 360 x 768    | 48.830 | 59.841     | 73.831      | Α    | PC/DVI                                 |

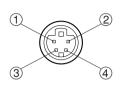
<sup>\*1</sup> 解像度の後ろの "i" は、インターレース信号を示しています。

AA 最高の画質で投写できます。

A 画像処理回路で変換を行い投写しています。

#### 接続端子のピン配列

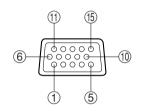
• S2映像(S2 VIDEO)入力端子のピン配列と信号名は下記の通りです。



ピンNo.信号①アース(輝度信号)②アース(色信号)③輝度信号④色信号

外側から見た図

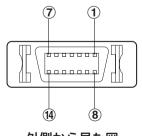
• PC用RGB入力端子のピン配列と信号名は下記の通りです。



外側から見た図

| ピンNo.    | 信号         |
|----------|------------|
| L > 140. | 旧行         |
| 1        | R          |
| 2        | G/G · SYNC |
| 3        | В          |
| (12)     | SDA        |
| (13)     | HD/SYNC    |
| (14)     | VD         |
| (15)     | SCL        |

- ⑨は未使用
- ④~®、⑩、⑪はGND端子です。
- ⑫、⑮はパソコン側に機能があれば有効です。
- D4映像入力端子のピン配列と信号名は下記の通りです。



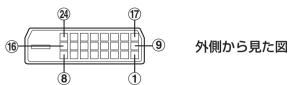
外側から見た図

| ピンNo. | 信号         |
|-------|------------|
| 1     | Υ          |
| 2     | GND (Y)    |
| 3     | Рв         |
| 4     | GND (PB)   |
| (5)   | PR         |
| 6     | GND (Pr)   |
| (1)   | 識別信号ライン(3) |
| (12)  | GND        |

⑦~⑩、⑬、⑭は未使用

<sup>\*2</sup> 画質を表す記号は下記の通りです。

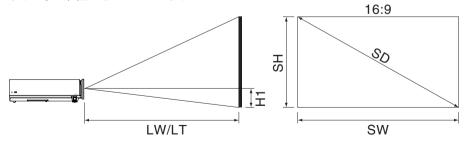
● DVI-D入力端子のピン配列と信号名は、下記の通りです。 (TMDS付パソコン用端子)



| ピンNo. | 信号           | ピンNo. | 信号           |
|-------|--------------|-------|--------------|
| 1     | T.M.D.Sデータ2- | 13    | T.M.D.Sデータ3+ |
| 2     | T.M.D.Sデータ2+ | 14)   | +5V          |
| (3)   | T.M.D.Sデータ   | 15)   | GND          |
| (3)   | 2/4シールド      | 16    | ホットプラグ検出     |
| 4     | T.M.D.Sデータ4- | 17)   | T.M.D.Sデータ0- |
| (5)   | T.M.D.Sデータ4+ | 18    | T.M.D.Sデータ0+ |
| 6     | DDCクロック      | (19)  | T.M.D.Sデータ   |
| 7     | DDCデータ       | (9)   | 0/5シールド      |
| 8     | _            | 20    | T.M.D.Sデータ5- |
| 9     | T.M.D.Sデータ1- | 21)   | T.M.D.Sデータ5+ |
| 10    | T.M.D.Sデータ1+ | (20)  | T.M.D.Sクロック  |
| (11)  | T.M.D.Sデータ   | (22)  | シールド         |
|       | 1/3シールド      | 23    | T.M.D.Sクロック+ |
| (12)  | T.M.D.Sデータ3- | 24)   | T.M.D.Sクロックー |

#### 投写寸法の計算式

投写画面対角寸法SD(m)から投写距離などの寸法を計算することができます。式の単位はすべてmです。



画面幅: SW=SD×0.872 画面高さ: SH=SD×0.490

最短投写距離: LW=1.229×SD-0.0381 最長投写距離: LT=1.481×SD-0.0381 レンズセンターから投写画面下端: H1=SW÷32 用語集

| EDID         | Extended Display Identification Dataの略。DVI-D入力端子に接続したパソコンに本機の機種名や設定値を伝えるデータ。適切な解像度で表示することを目的としている。 |
|--------------|--|
| DVI          | Digital Visual Interfaceの略。パソコンとディスプレイを接続するためのインターフェース規格。RGB信号をデジタル信号のまま送るため、信号の劣化がなくなり画質が向上する。    |
| D端子(D4入力端子)  | D端子は、コンポーネントビデオ信号と制御信号を1つにまとめた端子。制御信号は、自動的に走査線とアスペクト比を切り換えるための信号。                                  |
| RGB          | Red (赤)、Green (緑)、Blue (青) の光の3原色。プロジェクターや、モニタ、カラーテレビなどでは、この3つの色を混ぜ合わせることで色調を表現する。                 |
| S(S2)ビデオ信号   | Sビデオ信号は、映像信号を輝度信号(Y)と色信号(C)に分離し高画質化を図った信号。S2は、Sビデオ信号に加え、ワイド映像を自動判別するための識別信号が付加された信号。               |
| アクティブマトリクス方式 | 液晶パネルの駆動方式のひとつ。画素の1つ1つに対応するアク<br>ティブ素子を追加しているため、クリアで応答速度が速い。                                       |
| 色温度          | ある色の光と同等の光を放射する黒体の絶対温度をいう。色温度<br>が高い光ほど青っぽく、色温度の低いほど赤っぽい光になる。                                      |
| コンポーネントビデオ信号 | Sビデオ信号より、さらに高画質化を図った信号で、色どうしの<br>干渉を避けるため、輝度信号と色信号を分離し、Yは輝度、<br>PB(CB)は青系、PR(CR)は赤系に分けて送る色差方式の信号。  |
| 台形ひずみ        | スクリーンに映像を投写する際に、プロジェクターがスクリーン<br>に対して上下や左右に傾いていると映像が台形の形にひずんで投<br>写されること。                          |
| テレ           | ズームレンズの望遠側。焦点距離の長い側を指す。  |
| 偏光板          | 特定の方向に振動している光だけを通過させる性質を持った<br>もの。   |
| ワイド          | ズームレンズの広角側。焦点距離の短い側を指す。  |

### 保証とアフターサービス(よくお読みください)

修理・お取り扱い・お手入れ などのご相談は…… まず、お買い上げの販売店へ お申し付けください。

#### 転居や贈答品などでお困りの場合は…

- ・修理は、サービス会社・販売会社の「修理ご相談窓口」へ!
- その他のお問い合わせは、「お客様ご相談センター」へ!

#### 1. 保証書(別添付)

お買い上げ日・販売店名などの記入を必ず確かめ、お買い上げの販売店 からお受け取りください。よくお読みのあと、保存してください。

#### 2. 保証期間

お買い上げ日から本体1年間。 ただし光源ランプは6ヵ月または600時間の早い方

#### 3. 修理を依頼されるとき

52ページ「修理を依頼される前に」の表や、組み合わせをされた機器の 「取扱説明書」もよくお読みのうえ調べていただき、直らないときは、ま ず電源プラグを抜いて、お買い上げの販売店へご連絡ください。

- 保証期間中は
  - 保証書の規定に従って出張修理をさせていただきます。ただし、1年未 満でも長時間使用による液晶パネルや偏光板などの光学部品の消耗劣 化交換は、有料になる場合があります。
- 保証期間を過ぎているときは 修理すれば使用できる製品については、ご希望により有料で修理させ ていただきます。
  - ただし、本機の補修用性能部品の最低保有期間は、製造打ち切り後8年 です。
- 注)補修用性能部品とは、その製品の機能を維持するために必要な部品 です。
- 修理料金の仕組み

修理料金は、技術料・部品代・出張料などで構成されています。

|技術料| は、診断・故障個所の修理および部品交換・調整・修理完了時 の点検などの作業にかかる費用です。

部品代は、修理に使用した部品および補助材料代です。

|出張料| は、お客様のご依頼により製品のある場所へ技術者を派遣する 場合の費用です。

#### 修理に関するご相談

ナショナル/パナソニック 修 理 ご 相 談 窓 口

#### ナビダイヤル(全国共通番号) 20570-087-087

- お客様がおかけになった場所から最寄りの修理ご相談窓口につな がります。呼出音の前にNTTより通話料金の目安をお知らせしま
- ●携帯電話・PHS等からは最寄りの修理ご相談窓口に直接おかけ ください。

#### 使いかた・お買い物などのご相談

ナショナル/パナソニック お客様ご相談センター

365日/受付9時~20時

電話 ダイヤル 00 0120-878-365

■携帯電話・PHSでのご利用は… 06-6907-1187

FAX 30- 0120-878-236

#### Help desk for foreign residents in Japan

〈外国人/海外仕様商品(ツーリスト商品他)等ご相談窓口〉

Tokvo (03) 3256-5444 Osaka (06) 6645-8787

Open: 9:00 - 17:30 (closed on Saturdays/Sundays/national holidays)

#### ナショナル/パナソニック 修 理 ご 相 談 窓

#### 帯広市西19条南 札幌 札幌市厚別区厚別 帯広 函館 函館市西桔梗 1丁目7-11 589番地241 南2丁目17-7 **25** (011)894-1251 (函館流涌制 **3** (0155)33-8477 センター内) 旭川 旭川市2条通21丁目 **T** (0138)48-6631 左1号 **25** (0166)31-6151

|    |  | 東  | 北      | 地                           | 区 |    |   |
|----|--|----|--------|-----------------------------|---|----|---|
| 青森 | 青森市第二問屋町<br>3-7-10<br>☎ (017)739-9712                          | 岩手 | 30-3   | 羽場13년<br><b>9)639</b> 년     |   | 山形 | 山形市流通センター<br>3丁目12-2<br>☎ (023)641-8100 |
| 秋田 | <ul><li>秋田市御所野湯本<br/>2丁目 1-2</li><li>☎ (018)826-1600</li></ul> | 宮城 | 7-4-18 | 宮城野区<br>8<br><b>2)387</b> - |   | 福島 | 福島県安達郡本宮町字南/内65 (0243)34-1301           |

南国市岡豊町中島

鯛浜字かや108 **2** (088)698-1125

地 区 九 州 福岡 春日市春日公園 大分 大分市萩原4丁目 3T目48 8-35 ☎ (097)556-3815 **鹿児島市与次郎 1** (092)593-9036 佐賀 佐賀市鍋島町大字 宮崎 宮崎市本郷北方 八戸字上深町3044 字草葉2099-2 **23** (0952)26-9151

**長崎** 長崎市東町1949-1 **25** (095)830-1658

**含** (0985)63-1213 大島 名瀬市長浜町10-1 熊本 熊本市健軍本町12-3 **25** (096)367-6067

天草 本渡市港町18-11 **25** (0969)22-3125

1⊤目5-33 **3** (099)250-5657

**3** (0997)53-5101

区

**沖縄** 浦添市城間4丁月23-11

**25** (098)877-1207

所在地、電話番号が変更になることがありますので、あらかじめご了承ください。

0503

|      |                                |     | DI)   | 705  | -    |    |   |
|------|--------------------------------|-----|-------|--|------|----|---|
| 石川   | 石川県石川郡<br>野々市町稲荷<br>3丁目80      | 長野  | 7600- | 大字笹賀<br>フ<br><b>63)86-9</b>  |      | 岡崎 | 岡崎市岡町南久保28<br>☎ (0564)55-5719             |
| 富山   | ☎ (076)294-2683<br>富山市寺島1298   | 静岡  | 静岡市區  | 55/65<br>5<br>5<br>5<br>5<br>5<br>5<br>5<br>7<br>6<br>7<br>7<br>8<br>7<br>8<br>7<br>8<br>7<br>8<br>7<br>8<br>7<br>8<br>7<br>8<br>7<br>8<br>7 | 5    | 岐阜 | 岐阜県本巣郡北方町<br>高屋太子2丁目30<br>☎ (058)323-6010 |
| 福井   | ☎ (076)432-8705<br>福井市開発4丁目    | 名古屋 |       | 市瑞穂区   | ,000 | 高山 | 高山市花岡町3丁目82<br><b>☎</b> (0577)33-0613     |
| IMZI | 112<br><b>12</b> (0776)54-5606 |     |       | 2)819-0  | 225  | 三重 | 久居市森町字北谷<br>1920-3                        |
|      |                                |     |       |  |      |    | <b>1</b> (059)255-1380                    |

ナショナル/パナソニック 修理 ご相談窓口

栃木 宇都宮市御幸町

194-20

群馬 高崎市大沢町229-

茨城 つくば市花畑2丁目

8-1

**25** (027)352-1109

**3** (0298)64-8756

☎ (028)689-2555 | 千葉 千葉市中央区

地

**25** (048)728-8960

**25** (043)208-6011

宮坂2丁目26-17

**1** (03)5477-9780

星久喜町172

東京 東京都世田谷区

埼玉 桶川市赤堀2丁目4-2 山梨 甲府市宝1丁目

新潟

4-13

8-14

**3** (055)222-5171

横浜市港南区日野

新潟市東明1丁目

**25** (025)286-0171

5TH3-16 **3** (045)847-9720

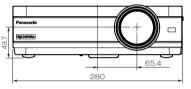
|    |   | 近  | 畿    | 地                               | 区 |     |   |
|----|---|----|------|---------------------------------|---|-----|---|
| 滋賀 | 守山市勝部6丁目<br>2-1<br><b>☎ (077)582-5021</b> | 大阪 | 1丁目  | 北区本庄<br>1-7<br>) <b>6359-</b> ( |   | 和歌山 | 和歌山市中島499-1<br><b>1073)475-2984</b><br>神戸市中央区<br>琴/緒町3丁目2-6<br><b>1078)272-6645</b> |
| 京都 | 京都市伏見区竹田中川原町71-4<br>(075)672-9636         | 奈良 | 800番 | 山市筒井<br>地<br><b>43)59</b> -2    | _ | 六庠  |   |

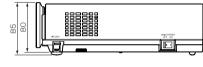
|    |   | 中  | 国                      | 地 | 区    |    |                                      |
|----|---|----|------------------------|---|------|----|--------------------------------------|
| 鳥取 | 鳥取市安長295-1 <b>☎ (0857)26-9695</b>           | 出雲 | 出雲市流 (08)              |   |      | 広島 | 広島市西区南観音8丁目13-20                     |
| 米子 | 米子市米原4丁目<br>2-33<br>☎ (0859)34-2129         | 浜田 | 浜田市<br>327-9<br>☎ (08: | 3 | 6629 | 山口 | ☎ (082)295-5011<br>山口市鋳銭司<br>字鋳銭司団地北 |
| 松江 | 松江市平成町<br>182番地14<br><b>雷 (0852)23-1128</b> | 岡山 | 岡山県<br>矢尾80<br>☎ (08)  | 7 |      |    | 447-23<br><b>5</b> (083)986-4050     |

#### 商標について

- VGA、XGAは米国 International Business Machines Corporation の商標です。
- S-VGA は Video Electronics Standards Association の商標 または登録商標です。

なお、各社の商標および製品商標に対しては特に注記のない場合でも、 これを十分尊重いたします。





### **愛情点検** 長年ご使用のプロジェクターの点検を!



こんな症状はありませんか

■電源スイッチを入れても映像が出ない。

- 映像が連続してチラついた りユレたりする。
- ●電源入切時以外にジージー・パチパチと異常な音がする。
- 変なにおいがしたり、煙が 出たりする。
- ■電源スイッチを切っても、 映像が消えない。
- 内部に水や異物が入った。

以症使故防2個トラ必点く 以症使故防2個トラ必点く 以症をやの、コらを販をでかりず検だ よ時止故めのセ源い店相 ののでかりず検だ

### 便利メモおぼえのため記入されると便利です。

| お買い上げ日     | 年 月        | 日品番 | TH-AE500 |
|------------|------------|-----|----------|
| 販 売 店 名    | <b>7</b> ( | ) — |          |
| お 客 様ご相談窓口 | <b>7</b> ( | ) — |          |

### 松下電器産業株式会社 システム事業グループ

〒571-8503 大阪府門真市松葉町2番15号

この取扱説明書は再生紙を使用しております。

S0903-3123D

© 2003 Matsushita Electric Industrial Co., Ltd. (松下電器産業株式会社) All Rights Reserved.

TH-AE500 取扱説明

nasonic